



IS YOUR MAMA A LLAMA?

DE DEBORAH GUARINO



CONSEJOS PARA EL LECTOR

En este kit encontrará un maravilloso libro infantil y recursos prácticos que podrá usar para ayudar a un niño a desarrollar importantes habilidades para toda la vida. Use estos consejos para que el niño participe en la charla sobre el cuento, y así desarrolle aún más el vocabulario, la comprensión y el encanto por la lectura. Por último, use los materiales provistos y **las Instrucciones para las actividades** a fin de ampliar y practicar habilidades nuevas.

IS YOUR MAMA A LLAMA? DE DEBORAH GUARION

Con rimas graciosas, seis animales adorables ayudan a Lloyd la llama a descubrir qué tipo de animal es su mamá.

Temas tratados: ciencia, identidad, animales, familias

Habilidades desarrolladas: rimas, adivinanzas, conteo, completar oraciones, reconocimiento de letras y sonidos, habilidades de motor fino, memoria

Consejos para leer el libro con los niños

Antes de leer...

- * Muestre la portada del libro. Pregunte a los niños qué ven en el árbol.
- * Señale la llama y pregunte qué es. Pregunte: ¿Han visto una llama alguna vez?
- * Pregunte: ¿Cuál es el título del libro? Señale el título. Si no lo pueden decir, diga la primera parte ("Is your mama a...") y déjelos terminar diciendo llama.

Mientras lee...

- * Aliéntelos a adivinar antes de dar vuelta cada página para revelar otro animal.
- * Pídeles a los niños que nombren los animales que ven en cada página.
- * ¿Qué creen que come este animal?
- * ¿Cómo llevan a sus bebés los distintos animales? ¿Qué les parece el canguro?
¿La zarigüeya?
- * ¿Quién los llevaba cuando eran bebés? ¿Los llevaban en la espalda?
¿En una bolsa? ¿En los brazos?

Después de leer...

- * ¿Quién puede decirme cuál animal se cuelga boca abajo para dormir?
- * ¿Quién recuerda cuál animal pasta y dice "mu"?
- * ¿Qué animal tiene aletas y come pescado todo el día?
- * ¿Qué animal salta hacia arriba y abajo y lleva al bebé en la bolsa?
- * Si su nombre comienza con la letra "L," párense.



JUEGOS Y ROMPECABEZAS 1

INSTRUCCIONES PARA LA ACTIVIDAD

DIBUJAR FAMILIAS

Para actividad grupal

Pida a los niños que hagan un dibujo de su familia y escriban su nombre en el papel.



JUEGOS Y ROMPECABEZAS 2 **INSTRUCCIONES PARA LA ACTIVIDAD**

BUSCAR FOTOS QUE EMPIEZAN CON EL SONIDO L

Para actividad grupal

1. Pida a los niños que busquen y arranquen o corten dibujos de objetos que empiezan con la letra “L.”
2. Ayúdelos de ser necesario.
3. Pídeles que le digan el nombre de los objetos que encuentran.
4. Después, pueden pegar las imágenes en el papel corrugado.
5. Una vez que terminen, pídeles que escriban su nombre en el papel.



COLOREAR LA LLAMA (DE 0-2)

Deje que el niño coloree la llama.

- Mientras colorean, hable sobre los colores que usan y sobre la letra “l.”
- Nombre otras palabras que comienzan con la letra “l”.
- Recorra la casa con su hijo y señale objetos que empiecen con la letra “l.”



ACERTIJOS DE ANIMALES (DE 3-5)

1. Proporcíóneles un lápiz a los niños.
2. Pídales que lean el acertijo en voz alta o ayúdelos a leer señalando cada palabra a medida que lee.
3. Una vez que determinan la respuesta, muestre al niño que dónde debe escribir la respuesta del acertijo. Si necesitan ayuda, puede escribir en letra de imprenta la palabra en otra hoja y dejarlos que la copien o la escriban